

TAM GÜNLÜK EĞİTİM AKIŞI

Okul Adı:

Tarih:

Yaş Grubu (Ay): 48 - 60 Ay

Öğretmen Adı:.....

Güne Başlama Zamanı

Öğretmen tarafından resim masası, yoğurma malzemeleri masası, kitap masası, puzzle masası hazırlanır. Öğretmen çocukları sınıfa alır. Çocukların masalarda bir süre vakit geçirmelerine imkan tanınır.

Oyun Zamanı

Çocuklar sınıfı keşfetmeleri ve seçtikleri öğrenme merkezlerinde serbest oyun oynamaları için teşvik edilir. Serbest oyun sırasında öğretmen, her çocuk ile kısaca sohbet eder ve çocuğun oynadığı oyuna dahil olur.

Kahvaltı, Temizlik

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Ellerin nasıl yıkanması gerektiği gösterilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltıya geçilir.

Etkinlik Zamanı

“YUMURTALARI SOYALIM” Fen ve hareket etkinliği

Öğle Yemeği, Temizlik

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Sıra ile eller yıkanarak yemeğe geçilir.

Dinlenme Zamanı

Kahvaltı, Temizlik

Tuvalet ve temizlik ihtiyacı için lavabolara geçilir. Sıra ile eller yıkanarak kahvaltıya geçilir.

Etkinlik Zamanı

“NEYE DÖNÜŞTÜ?” Drama ve oyun etkinliği

Oyun Zamanı

Günü Değerlendirme Zamanı

Eve Gidiş

Genel Değerlendirme

YUMURTAMIZI SOYALIM

Etkinlik Türü: Fen ve hareket etkinliđi

KAZANIMLAR ve GÖSTERGELERİ

BİLİŞSEL GELİŞİM

Kazanım 1: Nesne/durum/olaya dikkatini verir.

Göstergeleri: Dikkat edilmesi gereken nesne/durum/olaya odaklanır. Dikkatini çeken nesne/durum/olaya yönelik sorular sorar. Dikkatini çeken nesne/durum/olayı ayrıntılarıyla açıklar.

MOTOR GELİŞİM

Kazanım 4: Küçük kas kullanımı gerektiren hareketleri yapar.

Göstergeleri: Malzemelere elleriyle şekil verir. Malzemelere araç kullanarak şekil verir.

Materyaller: Eylem görselleri, ekmek, krem peynir, haşlanmış yumurta.

Sözcük ve Kavramlar: Kolay- zor, sürmek, soymak, kesmek, örmek, örtmek, yakmak

Öğrenme Süreci:

Öğretmen akıllı tahta ya da bilgisayar ekranında, soymak, örmek, yakmak, sallanmak, taramak, sürmek vb. eylemlere ait görseller gösterir. Örneğın portakal soyan bir kiři, ekmeğē çikolata süren bir kiři vb. görseli yansıtır ve “Sizce ne yapıyor?” diye sorar ve fiile dikkat çeker. Ardından çocuklar kahvaltı tabaklarını alırlar. Haşlanmış yumurtalarını kendileri soyar, ekmeklerine krem peynir ya da çikolata sürerek günlük yaşam becerilerini kendileri karşılarlar. Bu çalışmalarını yaparken nelere dikkat etmeleri gerektiğini, mutfakta kendini tehlike ve kazalardan korumak için neler yapılması gerektiğini hakkında sohbet edilir.

Değerlendirme:

- Kahvaltını kendin hazırlarken neler hissettin?
- Yumurta soymak dışında başka neleri soyabiliriz?
- Sence mutfakta yapılan en keyifli iş nedir?

Aile Katılımı:

Uyarılama: Sınıfta özel gereksinimli bir çocuk bulunuyor ise etkinliğı öğrenme süreci, “MEB OÖE Programı Özel Gereksinimli Çocukları Desteklemede Dikkat Edilmesi Gereken Notlar” metnindeki bilgiler doğrultusunda düzenlenir.

NEYE DÖNÜŞTÜ?

Etkinlik Türü: Drama ve oyun etkinliği

KAZANIMLAR ve GÖSTERGELERİ

BİLİŞSEL GELİŞİM

Kazanım 1: Nesne/durum/olaya dikkatini verir.

Göstergeleri: Dikkat edilmesi gereken nesne/durum/olaya odaklanır.

Kazanım 2: Nesne/durum/olayla ilgili tahminde bulunur.

Göstergeleri: Nesne/durum/olayın ipuçlarını söyler. İpuçlarını birleştirerek tahminini söyler.

Gerçek durumu inceler. Tahmini ile gerçek durumu karşılaştırır.

DİL GELİŞİMİ

Kazanım 4: Konuşurken dilbilgisi yapılarını kullanır.

Göstergeleri: Cümle kurarken fiil kullanır.

Kazanım 5: Dili iletişim amacıyla kullanır.

Göstergeleri: Duygu, düşünce ve hayallerini söyler.

Kazanım 7: Dinledikleri/izlediklerinin anlamını kavrar.

Göstergeleri: Dinledikleri/izlediklerini açıklar. Dinledikleri/izledikleri hakkında yorum yapar.

Kazanım 8: Dinledikleri/izlediklerini çeşitli yollarla ifade eder.

Göstergeleri: Dinledikleri/izlediklerini drama yoluyla sergiler.

Materyaller: Havlu kâğıt rulosu ya da uçurtma çıtası, cetvel gibi bir nesne

Sözcük ve Kavramlar: Hayal etmek, eylemler

Öğrenme Süreci:

Öğretmen eline bir nesne alır. Örneğin bir uçurtma çıtası, cetvel, havlu kâğıt rulosu ya da diş maketinin uzun diş fırçası vs. Nesneyi kendi hayal gücünü kullanarak başka bir nesne gibi düşünür ve kullanır. Örneğin; yere doğru tutar. İleri- geri çekerek süpürme eylemi yapar. “Ben şimdi ne yapıyorum, rulo neye dönüştü?” der. Çocuklardan süpürge, süpürüyorsun cevabını alana kadar ipucu verir. Ardından doğru tahminde bulunan çocuk nesneyi alır ve hayal edip, uygulamaya başlar. Tüm çocuklar katılım sağlayana kadar oyun devam ettirilir.

Değerlendirme:

- Oyunda nesneyi ne olarak hayal ettin?
- Başkasının hayalini anlamaya çalışmak nasıldı?
- Gerçekleşmesini istediğin bir hayalin var mı? Nedir?

Aile Katılımı:

Uyarılama: Sınıfta özel gereksinimli bir çocuk bulunuyor ise etkinliği öğrenme süreci, “MEB OÖE Programı Özel Gereksinimli Çocukları Desteklemede Dikkat Edilmesi Gereken Notlar” metnindeki bilgiler doğrultusunda düzenlenir.